

## **Rahmenbedingungen FIFA 20 Stadtmeisterschaft Bad Bentheim**

Die FIFA 20 Stadtmeisterschaft Bad Bentheim ist eine Veranstaltung des Unabhängigen Jugendhauses Bad Bentheim e.V. (nachfolgend „UJH“) im Rahmen der Offenen Kinder- und Jugendarbeit. Bei der Veranstaltung handelt es sich um ein nicht-kommerzielles virtuelles Fußballturnier, welches einen gemeinnützlichen Zweck verfolgt. Es entstehen keine Teilnahmekosten, der Veranstalter erzielt keine finanziellen Gewinne. Die Stadtmeisterschaft Bad Bentheim wird in keiner Form von EA Sports oder deren Partnern gesponsert. Das Turnier wird von den lokalen Fußball- & Sportvereinen SV Bad Bentheim, SG Bad Bentheim und dem TuS Gildehaus unterstützt.

Die FIFA 20 Stadtmeisterschaft Bad Bentheim ist ein Videospiele-Turnier, bei dem die Teilnehmer/innen\* bzw. Spieler/innen\* (nachfolgend Teilnehmer oder Spieler genannt) das Spiel „EA SPORTS™ FIFA 20™“ auf der Konsole Sony Playstation 4 in einem auf Geschicklichkeit basierenden Format gegeneinander spielen. Die Altersgrenze für die Teilnahme an der Veranstaltung beträgt 8 -13 Jahre für das Kinderturnier und 14 -18 Jahre für das Jugendturnier. Von der Teilnahme an der Veranstaltung ausgeschlossen sind Spieler, die bereits einen Vertrag mit einem professionellen E-Sports-Club oder einer entsprechenden Agentur besitzen. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

### **(1) ALLGEMEINE REGELN**

Respekt und Fair Play hat höchste Priorität. Respekt gegenüber dem Gegner, den Veranstaltern, den Vereinen und der Ausstattung. Den Anweisungen des Veranstalters ist Folge zu leisten. Mutwillige Einflussnahme führt in jedem Fall zur Disqualifikation. Dazu zählen Drohungen, Beleidigungen, Handgreiflichkeiten o.Ä. und mutwillige Zerstörung von Equipment (Bsp. Controller).

Die Spieler haben die Möglichkeit, sich für die Teilnahme an der FIFA 20 Stadtmeisterschaft Bad Bentheim beim UJH ([www.ujh-bentheim.de](http://www.ujh-bentheim.de)) entsprechende Anmeldeformulare herunterzuladen. Ansprechpartner ist Dennis Kley ( [Dennis.Kley@ujh-bentheim.de](mailto:Dennis.Kley@ujh-bentheim.de) ) vom UJH. Eine mehrfache Anmeldung eines Spielers ist dabei nicht zulässig. Zum Turnierbeginn muss eine vollständig ausgefüllte Anmeldung sowie die unterschriebene Einverständnis- und Datenschutzerklärung der Erziehungsberechtigten beim UJH vorliegen. Die 14-tägige Anmeldephase für die FIFA 20 Stadtmeisterschaft Bad Bentheim startet am Freitag den 19.Juni und endet am Freitag den 3.Juli. Nach der Gruppeneinteilung starten die Online-Spiele, das Turnier soll zum Start der Sommerferien 16.Juli beendet sein.

- **Spielplan:** Der Spielplan wird pünktlich zum Turnierbeginn auf der Homepage [www.ujh-bentheim.de](http://www.ujh-bentheim.de) bekannt gegeben. Hier können dann die Gruppenspiele eingesehen und die Gegner anschließend über das PSN-Network kontaktiert werden. Die Gruppeneinteilung wird durch ein Losverfahren vorgenommen.

- K.O.-Phase: Diese Spiele werden im Best of 1 Modus gespielt. Hierbei gibt es keine Auswärtstor-Regel und sollte es nach der regulären Spielzeit unentschieden stehen, geht es in die Verlängerung und im Zweifelsfall entscheidet das Elfmeter schießen.
- Kommunikation: Damit die Spieler sich zu den Online-Begegnungen verabreden können, wird von dem UJH für jede Gruppe eine WhatsApp Gruppe gegründet. Diese Gruppe dient nur zum Austausch der Playstation ID und der Terminierung der Online-Begegnungen. Die WhatsApp Gruppe wird von einem Mitarbeiter des UJH begleitet.
- Preise: Sowohl beim Kinder- als auch beim Jugendturnier können die Teilnehmer Preise in Form von Gutscheinen für lokale Anbieter in Höhe von 100 € pro Turnier gewinnen. Die Plätze 1 - 4 werden mit Preisen versehen, jeder Teilnehmer erhält einen Trostpreis.

## **(2) WEITERE SPIELREGELN**

- Spieleinstellungen
  - Spielmodus: Online-Freundschaftsspiel
  - Mannschaftstyp: 85 GES (wird vor jeder Begegnung im Mannschaftsauswahl-Menü eingestellt)
  - Halbzeitlänge 6 Minuten
  - Schwierigkeitsgrad: Weltklasse
  - Einstellung von Taktiken und Standardsituationen sind erlaubt.
  - Einstellung von Individuellen Formationen sind erlaubt.

Bei Fragen bitte Dennis Kley vom UJH kontaktieren.

- Spielplan & Ergebnisse
  - Der in der Paarung an erster Stelle genannte Spieler, ist in der Verantwortung die richtigen Spieleinstellungen einzugeben und die Einladung an seinen Gegenspieler zu schicken. Sollte dies nicht möglich sein, kann der Gegenspieler gebeten werden diese Verantwortung zu übernehmen. Wir erwarten das alle Turnierteilnehmer sich gegenseitig unterstützen.
  - Die Spielergebnisse sind umgehend der Turnierleitung per WhatsApp zu melden. Als Beweislage gilt hier ein Foto, welches mit dem Handy vom Sieger des Spiels an die Turnierleitung gesendet wird. Das Foto muss klar und deutlich die PSN-IDs der Spieler aufweisen sowie für die Turnierleitung erkennbar sein.



(Beispielfoto Spielergebnis)

- Fehlende Anwesenheit eines Spielers
  - Beide Spieler sind bemüht, sich eine Freundschaftsanfrage im PSN und anschließend eine Spieleinladung zu schicken. Sollte sich hierbei ein Spieler nicht innerhalb von 20 Minuten bei seinem Gegner melden, bekommt das anwesende Team einen 3:0-Sieg zugesprochen.
  - Unnötige Pausen oder Verzögerungen sind zu unterlassen.
  - Bei Problemen gilt hier, per WhatsApp oder telefonisch die Turnierleitung hinzuzuziehen.
  - Glücksspiele, einschließlich Wetten auf den Ausgang der Spiele, sind verboten.
  
- Keine Verbindung zwischen zwei Spielern

Sollten zwei Spieler keine Verbindung über das PSN-Netzwerk zu Stande bekommen, so sind folgende Schritte zu befolgen:

- Neustart der Konsole, Neustart des Routers und anschließender neuer Spieleinladung.
  - Die Nutzung eines Handy-Hotspots ist nicht gestattet und ebenso wird empfohlen die Ports des Routers freizuschalten.
  - Sollte weiterhin keine Verbindung zu Stande kommen so wird versucht mit beiden Spielern eine Spielpartie mit der Turnierleitung aufzubauen. Sollte sich hierbei herausstellen, dass ein Spieler sich nicht verbinden kann, so wird dieses Team eine Niederlage mit 0:3 Wertung kassieren.
  - Sollten beide Spieler keine Verbindung zu einer Spielpartie mit der Turnierleitung aufbauen können so entscheidet der Münzwurf der Turnierleitung. Das gleiche gilt hier, wenn beide Spieler sich mit der Turnierleitung verbinden können, aber keine Verbindung zueinander herstellen können.
- 
- Spielabbruch

Sollte bei einem Spiel ein Verbindungsfehler zu Stande kommen ist wie folgt vorzugehen:

- Bei einem Verbindungsfehler ist das Spiel mit der restlichen Spielzeit neu zu starten und hierbei darf man auch die Aufstellungen erneut anpassen.
- Der Spielverlauf ist komplett wiederherzustellen. Somit müssen alle Tore wieder durch Eigentore hergestellt werden und auch Rote Karten müssen durch das absichtliche Foul spielen wiederhergestellt werden.
- Die vergangene Spielzeit des alten Spiels wird durch das Abwarten der Spielzeit wiederhergestellt und es wird dann bis zum Abpfiff der 1. oder 2. Halbzeit zu Ende gespielt. Beispiel Abbruch in der 70. Minute: Es wird ein neues Spiel gestartet und hierbei bis zur 25. Minute abgewartet und dann bis zur 1. Halbzeit gespielt. Danach ist das Spiel beendet.
- Bei jedem Spielabbruch ist es die Pflicht der Spieler einen Screenshot zumachen oder mit der SHARE-Funktion der Playstation 4 die Situation aufzunehmen. Sollte hier keiner der Spieler entscheidungsträchtige Fotos liefern können, so entscheidet im Notfall auch das Los.

Wir empfehlen hier immer das Handy für Beweisfotos bereit zu haben oder sogar, das komplette Spiel mit dem Handy abzufilmen bevor es startet.

#### ➤ Regeländerungen

Die Turnierleitung behält sich das Recht vor, dieses Regelwerk bei Bedarf zu ändern, oder zu erweitern. Kurzfristige Änderungen werden den Teilnehmern in der Regel mitgeteilt.

### **(3) Bildnisse, Film-und Fotoaufnahmen**

Wenn Bilder oder Filme während der Aktion aufgenommen werden, erklären sich die Spieler damit einverstanden, dass diese im Rahmen der Arbeit des UJH zu Lehr- und Werbezwecken benutzt werden dürfen. Eine entsprechende Einverständniserklärung ist von einem Erziehungsberechtigten zu unterzeichnen.

### **(4) Datenschutz**

Die Spieler unterschreiben mit der Anmeldung zum Turnier eine Einverständniserklärung, aus der hervorgeht, dass alle personenbezogenen Daten vom UJH ausschließlich für und während der Durchführung der FIFA 20 Stadtmeisterschaft verwendet und gespeichert werden. Zusätzlich versichern die Teilnehmer, dass sie die Handynummern anderer Teilnehmer ausschließlich für die Kontaktaufnahme zwecks Terminvereinbarung Spielbegegnung nutzen. Alle Teilnehmer erklären sich bereit, WhatsApp als Kommunikationsmedium zu nutzen.

## **(5) Ziele**

Die FIFA 20 Stadtmeisterschaft Bad Bentheim als Angebot der Offenen Kinder- und Jugendarbeit verfolgt das Ziel den TN einen sportlichen fairen Wettkampf zu bieten. Fähigkeiten, wie die Hand-Auge-Koordination, Geschick und taktisches Denkvermögen werden beim E-Sport gefördert. Grundsätzlich bietet das UJH physische Angebote in der realen Welt mit viel Bewegung und Begegnung an, das virtuelle Turnier bleibt eine Ausnahme.

Bad Bentheim, 15.06.2020